

Аннотация
дополнительной
общеразвивающей программы технической направленности
«Творческие задания в среде программирования Scratch»

Содержание образовательной деятельности при реализации программы направлено на

- формирование и развитие творческих способностей и алгоритмического мышления учащихся;
- создание и обеспечение необходимых условий для раннего профессионального самоопределения и творческого труда в процессе проектирования программ;
- удовлетворение индивидуальных потребностей учащихся в интеллектуальном, развитии;
- на социализацию и адаптацию учащихся к жизни в обществе.

Направленность программы – техническая.

Уровень освоения программы – базовый.

Адресат программы

рассчитана на обучающихся 10-12 лет, владеющих основами компьютерной грамотности и проявивших интерес к данной теме.

Объем и срок освоения программы

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Творческие задания в среде программирования Scratch» рассчитана на реализацию в течение 1 года.

Объем программы – 72 учебных часа.

Форма обучения

очная.

Режим занятий

Учебные занятия по программе проводятся 2 раза в неделю по 1 учебному часу.

Занятия проводятся в соответствии с учебным планом, календарным учебным графиком (Приложение 1) и расписанием учебных занятий.

Продолжительность учебного часа 45 минут.

Условия формирования групп

Группы формируются по принципу: одновозрастная группа

Принцип набора в группы – свободный, из учащихся, проявляющих интерес к изучению содержания программы.

Наполняемость групп: от 5 до 10 человек

Цель и задачи программы

Цель: создание условий для развития алгоритмических и креативных способностей обучающихся к творческому самовыражению в проектной деятельности в области программирования через формирование ключевых компетенций, основанных на создании ценностно-ориентированного, конструктивного стиля мышления и новых способах самостоятельной творческой деятельности по направлению информационных технологий.

Задачи:

- *образовательные:*
- способствовать приобретению определенных знаний, умений, навыков, компетенций по программированию в среде Scratch;
- формировать навыки практического программирования при решении поставленных технических задач и реализации творческих проектов в среде Scratch;
- создать представление о проектно-исследовательской деятельности в области информационных технологий и методах организации творческого процесса при проектировании программных продуктов.
- *воспитательные:*
- воспитывать настойчивость, инициативу, чувство ответственности, самодисциплину;
- воспитывать умение эффективно работать в команде и индивидуально над решением нестандартных задач по созданию творческих работ в среде Scratch;
- способствовать обогащению жизненного опыта и формированию системы ценностей.
- *развивающие:*
- способствовать развитию эстетического вкуса, конструктивного и критического мышления;
- способствовать развитию творческих авторских начал через создание самостоятельных проектов, участие в конкурсах и олимпиадах;
- способствовать развитию внимания, логического и абстрактного мышления, памяти.

Планируемые результаты